

Anleitung für



Inhaltsverzeichnis

1. Was ist Kahoot!?
2. Wie registriere ich mich?
3. Wie erstelle ich ein Quiz?
4. Wie erstelle ich ein Jumble?
5. Wie erstelle ich eine Survey?
6. Das Spiel
7. Anleitung für Schülerinnen und Schüler
8. Spielablauf

Was ist Kahoot!?

Kahoot ist ein Webtool zum Erstellen von digitalen Quizspielen und Umfragen im Multiple-Choice-Format. Gespielt werden die Kahoots im Klassenverbund: Die Fragen werden auf dem Smartboard oder per Beamer präsentiert und die Schülerinnen und Schüler wählen die richtigen Antworten per Smartphone aus. Bei Quizspielen erfolgt nach jeder Frage ein Ranking der Schülerleistungen, gemessen an Richtigkeit und Schnelligkeit beim Beantworten der Fragen. Dieses Gaming-Element wirkt auf die Schülerinnen und Schüler sehr motivierend. Kahoot kann im Browser und als App genutzt werden.

Datenschutzrechtlich ist die Plattform für Schülerinnen und Schüler unbedenklich, da sie sich nicht registrieren müssen.

Wie registriere ich mich?

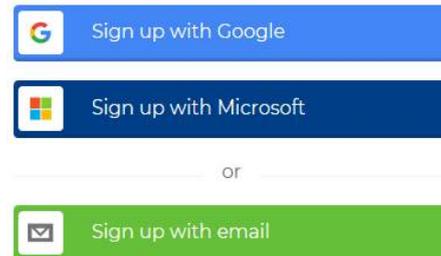
1. Öffnen Sie die Seite **kahoot.com**
2. Klicken Sie auf den Button **Sign Up**
3. Wählen Sie: **I want to use Kahoot! as a teacher**

I want to use Kahoot!



4. Wählen Sie aus, wie Sie sich registrieren möchten oder loggen Sie sich mit Ihren bereits vorhandenen Zugangsdaten ein

Sign up



5. Machen Sie die erforderlichen (required) Angaben (Benutzername und Schulform). Klicken Sie dann auf **Join Kahoot!**

Your account details

Add your school or university (optional)

Workplace details (required)

Pick a username (required)

- I have read and agree with the Kahoot! [Terms and Conditions](#). Kahoot! will collect and process data as described in the [Privacy Policy](#) and [Children's Privacy Policy](#). (required)
- I wish to receive information, offers, recommendations and updates from Kahoot!
- I want Kahoot! to send me information, exclusive invitations and special offers from other companies.

I understand that I can withdraw my consent at any time and the withdrawal will not affect the lawfulness of the consent before its withdrawal, as described in the Kahoot! [Privacy Policy](#).

Um nicht mit Werbung zugesammt zu werden, setzen Sie hier nur das oberste Häkchen und entfernen die anderen.

6. Wählen Sie aus, welche Version von Kahoot! Sie verwenden möchten. Der Button für die gratis Version ist auf der Seite unten ein bisschen versteckt (siehe roter Pfeil)

Choose your plan

Kahoot! for schools makes it easy to create, play and share fun learning games. Upgrade to unlock more features for higher education teachers:

- ✓ Access millions of images in our library (Kahoot! Pro)
- ✓ Organize your kahoots into folders
- ✓ View and share detailed reports for formative assessment



Kahoot!

Essential features millions of teachers know and love

[Compare features](#)

Kahoot! Plus

Unlock folders, team collaboration and detailed reporting in addition to essential Kahoot! features

\$5

per teacher / month (billed annually)

Buy now

Recommended

Kahoot! Pro

Access millions of images in our library in addition to everything in Kahoot! Plus.

\$10

per teacher / month (billed annually)

Buy now

Start free trial

Cancel at any time. Trial duration: 14 days

Want to use Kahoot! in your company?

See available plans for trainers and other business users here.

Features	Kahoot!	Kahoot! Plus	Kahoot! Pro
Create and host learning games in class	✓	✓	✓
Search kahoots by subject and grade	✓	✓	✓
Assign kahoots as homework challenges	?	✓	✓
Self-serve support	✓	✓	✓
New! Organize kahoots in folders	?	✓	✓
New! Co-create and edit kahoots with teachers	?	✓	✓
New! Share kahoots in your school's team space	?	✓	✓
New! View and share detailed reports	?	✓	✓
New! Customize games with school logo or mascot	?	✓	✓
Ad-free experience		✓	✓
New! Access editable game templates	?	✓	✓
New! Image library with millions of images	?		✓
Public profile (upon request)	?		✓
Priority support			✓
Flexible payment options	?		✓
Coming soon: advanced certification for PD			✓

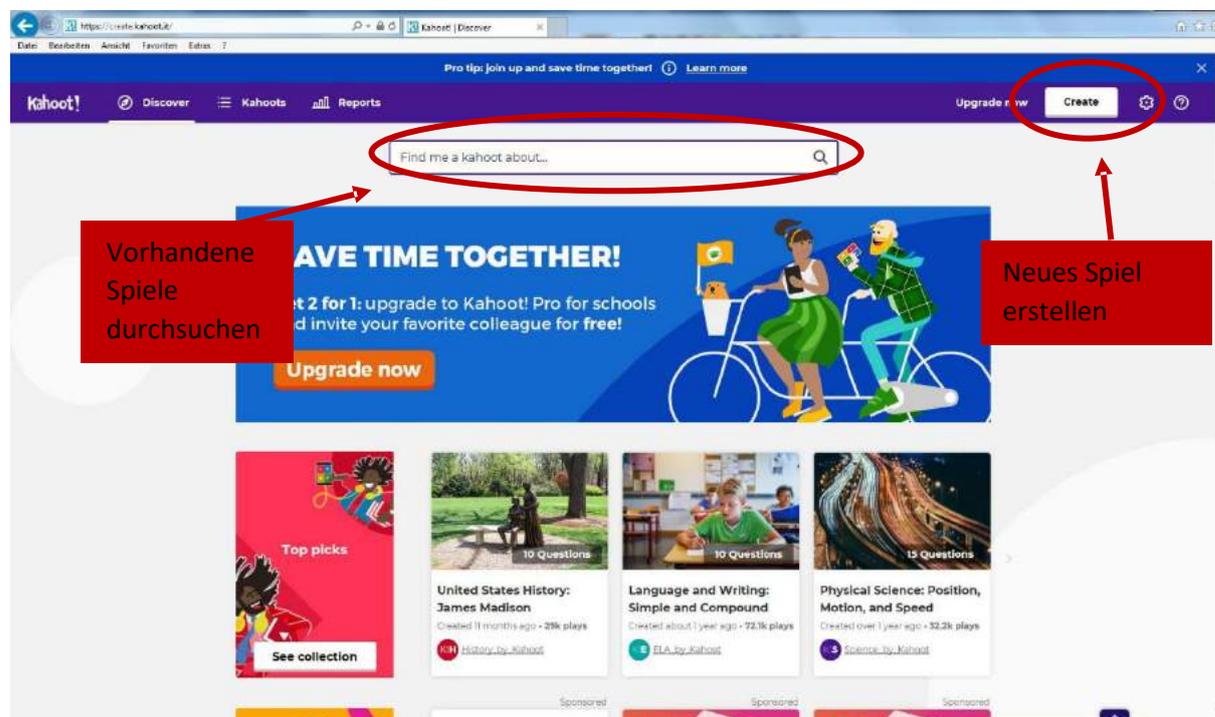
[Continue for free](#)

Buy now

Buy now

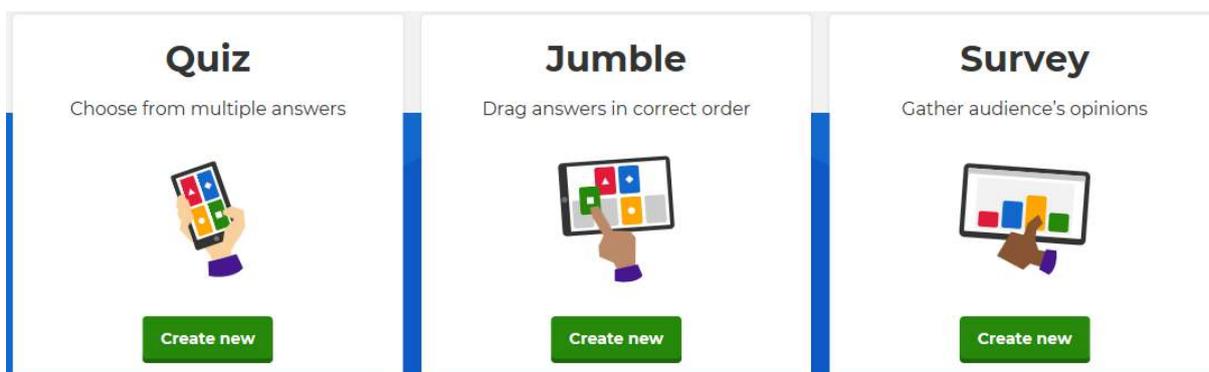
Start free trial

7. Jetzt können Sie aus vorhandenen Spielen auswählen oder eigene erstellen.



Sie können zwischen drei Spielvarianten wählen:

1. Quiz (Multiple-Choice Fragen)
2. Jumble (Begriffe müssen in die richtige Reihenfolge gebracht werden)
3. Survey (Umfrage)



Wie erstelle ich ein Quiz?

1. Grundeinstellungen:

The screenshot shows the 'K! Quiz' creation screen. At the top right is a green 'Ok, go' button. The form includes a 'Title (required)' field with the text 'Wer hat's erfunden?'. The 'Description (required)' field contains the text: 'Es gibt zahllose #Erfindungen, die uns das Leben leichter machen oder die sogar die Welt verändert haben. Weißt du, wem wir die...'. A 'Cover image' section shows a photo of a man with a lightbulb on his head. Below this are 'Visibility' (set to 'Only you') and 'Language' (set to 'Deutsch') dropdown menus. A 'Credit resources' field contains 'RichVintage/E+/Getty Images'. An 'Intro video' field contains a YouTube URL: 'https://www.youtube.com/watch?v=xvNR45RJu08'. A 'Remove' button and a 'Crop' button are visible at the bottom of the cover image area.

Durch #Hashtags ist das Quiz für andere leichter zu finden, wenn sie es für alle Kahoot!-Nutzer sichtbar machen wollen

Wenn Sie mit den Grundeinstellungen fertig sind, klicken Sie auf **Ok, go**

Hier wird die Quelle für die aktuelle Seite angegeben

kahoot! bietet einen kostenlosen Pool an Bildern an, aus dem Sie wählen können. Alternativ können Sie auch eigene Bilder verwenden

2. Fragen hinzufügen

- a. Geben Sie eine Frage ein, legen Sie die Bearbeitungszeit fest und bieten Sie vier Antwortmöglichkeiten an.

The screenshot shows the 'K! Question 1' creation screen. At the top right is a green 'Next' button. The 'Question (required)' field contains 'Wer hat die Glühlampe erfunden?'. The 'Time limit' is set to '20 sec' and 'Award points' is set to 'YES'. A 'Media' section shows a photo of a lightbulb. Below this are four 'Answer' fields: 'Answer 1 (required)' with 'Frederick Augustus Abel', 'Answer 2 (required)' with 'Thomas Alva Edison', 'Answer 3' with 'Benjamin Franklin', and 'Answer 4' with 'Nikola Tesla'. Each answer field has a small circular checkbox to its right. A 'Credit resources' field contains 'JamesBrey/E+/Getty Images'. A 'Remove' button and a 'Crop' button are visible at the bottom of the media area.

Hier klicken, um die nächste Frage einzugeben.

Die richtige Antwort wird durch einen Klick auf das entsprechende Häkchen festgelegt

Hier kann die Quelle angegeben werden

K! Quiz Save

Description



Wer hat's erfunden?

Es gibt zahllose #Erfindungen, die uns das Leben leichter machen oder die sogar die Welt verändert haben. Weißt du, wem wir die folgenden Errungenschaften verdanken?

Only you

Wenn Sie alle Fragen eingegeben haben, klicken Sie auf save

Game creator



Wer hat die Glühlampe erfunden?

Time limit

20s



Wer hat den Reißverschluss erfunden?

Time limit

20s

Jetzt können Sie das Spiel weiter bearbeiten, eine Vorschau ansehen, sofort spielen oder das Quiz teilen.

Saved privately!

'Wer hat's erfunden?'

5 questions



Edit it



Preview it



Play it



Share it

- b. Der Vollständigkeit halber: Eine weitere Möglichkeit, ein Quiz zu erstellen ist, Ihre Fragen über ein Spreadsheet zu importieren. Hierfür müssen Sie ein Template herunterladen, mit dem Sie ein Spreadsheet erstellen können.

Wie erstelle ich ein Jumble?

1. Grundeinstellungen (siehe „Wie erstelle ich ein Quiz?“)

K! Jumble

Ok, go

Title (required)
Wann war was?

Description (required)
Was denkst du - wann wurden die folgenden Erfindungen gemacht? Bringe sie in die richtige chronologische Reihenfolge.

Cover image

Remove Crop

Location My Kahoots **Visibility** Only you **Language** Deutsch

Credit resources
MCCAIG/E+/Getty Images

Intro video
<https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08>

2. Fragen hinzufügen (siehe „Wie erstelle ich ein Quiz?“)

K! Jumble Question 1

Next

Question (required)
Bringt diese Erfindungen in die richtige Reihenfolge!

Time limit 90 sec **Award points** YES

Media

Remove Crop

Answer 1/4 (required) Schere **Answer 2/4 (required)** Mikroskop **Answer 3/4 (required)** Donut **Answer 4/4 (required)** Reißverschluss

Note: Please add your answers in the correct order. The order will automatically be randomized during the game.

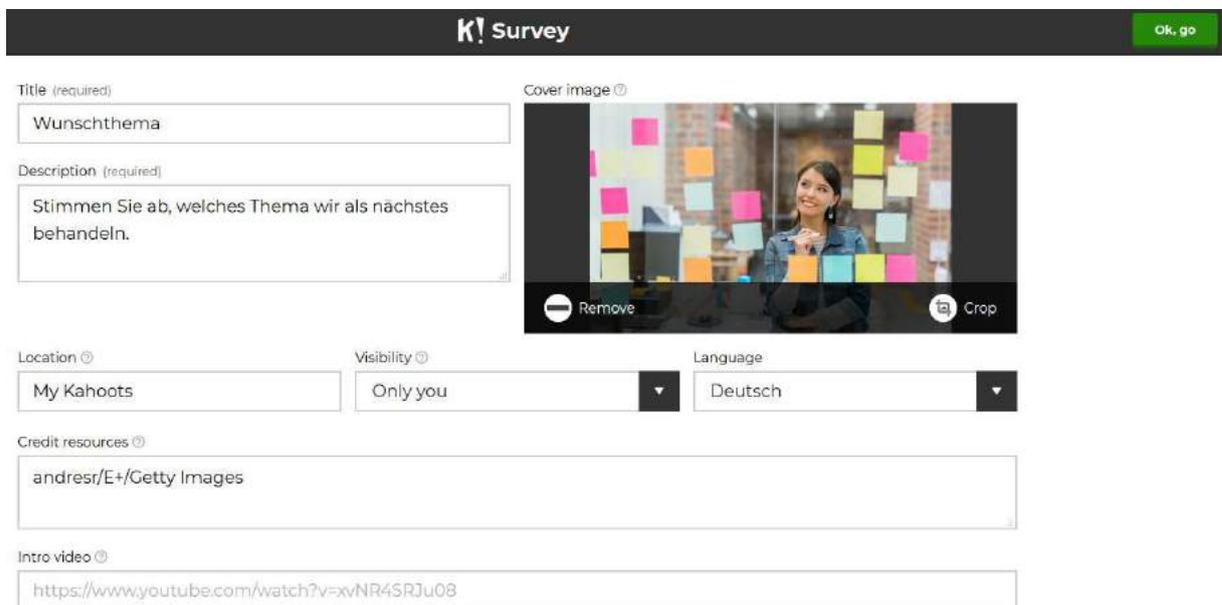
Credit resources
Orbon Alija/E+/Getty Images

3. Speichern



Wie erstelle ich eine Survey?

1. Grundeinstellungen (siehe „Wie erstelle ich ein Quiz?“)



2. Fragen hinzufügen

The screenshot shows the 'K! Survey' editor. At the top, there is a 'Save' button. Below the header, the 'Description' section is titled 'Wunschthema' and contains the text 'Stimmen Sie ab, welches Thema wir als nächstes behandeln.' and 'Only you'. The 'Survey creator' section is a dashed box with a purple plus icon and the text 'Add question'. Below this, the 'K! Question 1' editor is shown. It includes a 'Question (required)' field with the text 'Welches der folgenden Themen interessiert Sie am meisten?'. A 'Time limit' dropdown is set to '20 sec'. There are four 'Answer' fields: 'Answer 1 (required)' with 'Erfindungen des 20. Jahrhunderts', 'Answer 2 (required)' with 'Statistiken erstellen', 'Answer 3' with 'Grundlagen des Filmschnitts', and 'Answer 4' with 'Türkisch in der sozialen Arbeit'. A 'Media' section shows a video thumbnail with 'Remove' and 'Crop' buttons. A 'Credit resources' field contains 'Yagi Studio/DigitalVision/Getty Images'. A red callout box on the right contains the text 'Sie können zwei bis vier Auswahlmöglichkeiten eingeben' with a red arrow pointing to the 'Answer 4' field.

3. Speichern

The screenshot shows the 'K! Survey' editor. At the top, there is a 'Save' button. Below the header, the 'Description' section is titled 'Wunschthema' and contains the text 'Stimmen Sie ab, welches Thema wir als nächstes behandeln.' and 'Only you'. The 'Survey creator' section is a grey bar with a video thumbnail, the question text 'Welches der folgenden Themen interessiert Sie am meisten?', a 'Time limit' dropdown set to '20s', and three icons (edit, share, delete). A red arrow points from the 'Save' button in the top right corner towards the 'Survey creator' section.

Die Auswertung der Survey ist anonym. Man sieht nur ein Balkendiagramm des Abstimmungsergebnisses:



Quelle: emaze.com

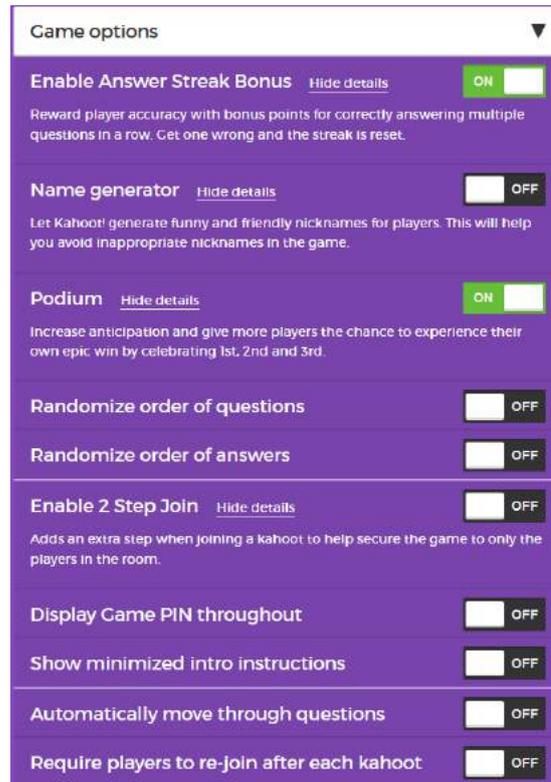
Das Spiel

Rufen Sie ein Spiel Ihrer Wahl auf und wählen Sie den Spielmodus (Classic = Jeder gegen jeden, Team mode = die Schülerinnen und Schüler treten in Gruppen gegeneinander an). Nicht bei jedem Spieltyp kann man die Modi auswählen.



Quellen: https://www.erlebe-it.de/wp-content/uploads/App_Check_Kahoot.pdf kahoot.com
https://www.dhbw-stuttgart.de/fileadmin/dateien/ESC/Anleitung_kahoot.pdf

Unter Game Options können Sie weitere Einstellungen vornehmen, z.B. Nicknames automatisch zuweisen oder während des gesamten Spielverlaufs die Game PIN anzeigen.



The image shows the 'Game options' menu in Kahoot!. It features a purple background with white text and toggle switches. The options are:

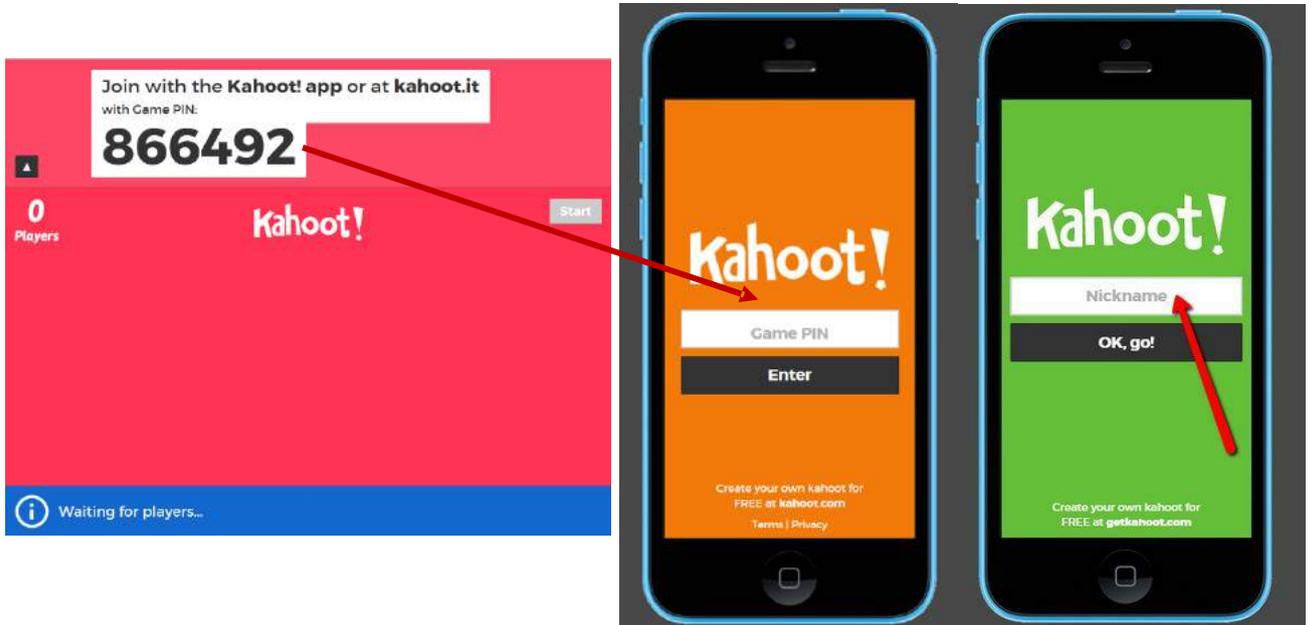
- Enable Answer Streak Bonus** (ON): Reward player accuracy with bonus points for correctly answering multiple questions in a row. Get one wrong and the streak is reset.
- Name generator** (OFF): Let Kahoot! generate funny and friendly nicknames for players. This will help you avoid inappropriate nicknames in the game.
- Podium** (ON): Increase anticipation and give more players the chance to experience their own epic win by celebrating 1st, 2nd and 3rd.
- Randomize order of questions** (OFF)
- Randomize order of answers** (OFF)
- Enable 2 Step Join** (OFF): Adds an extra step when joining a kahoot to help secure the game to only the players in the room.
- Display Game PIN throughout** (OFF)
- Show minimized intro instructions** (OFF)
- Automatically move through questions** (OFF)
- Require players to re-join after each kahoot** (OFF)

Nachdem Sie einen Modus ausgewählt haben, bekommen Sie die Game PIN angezeigt. Mit dieser können die Schülerinnen und Schüler einloggen.

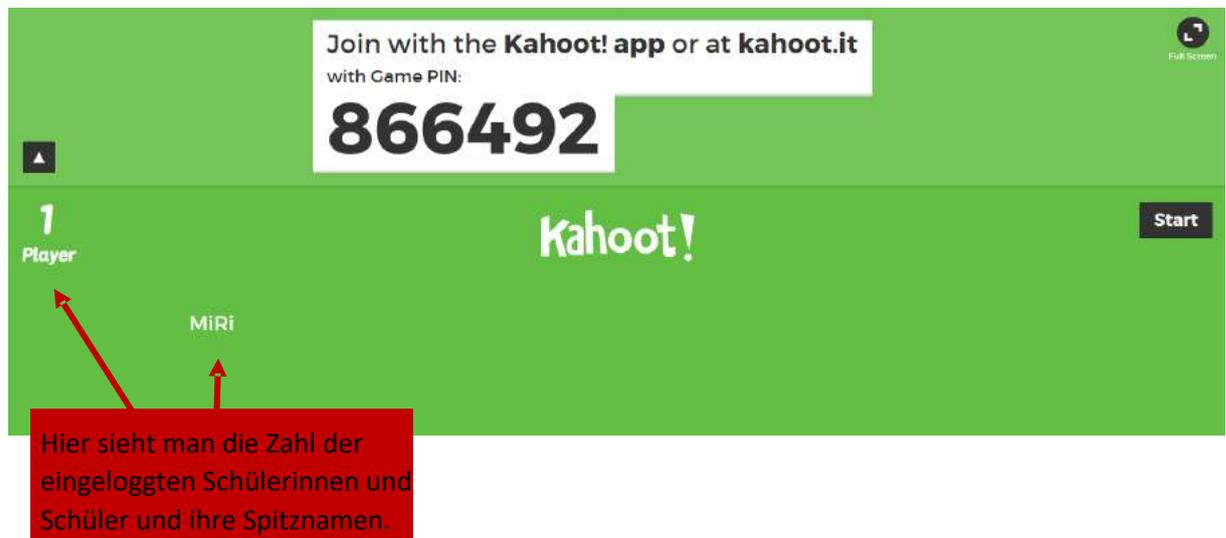


Anleitung für Schülerinnen und Schüler

Gebt im Browser eures Smartphones/Computers/Tablets die Adresse **kahoot.it** ein. Auf der Seite, die sich öffnet [1], gebt ihr den Game PIN ein und drückt Enter. Dann wählt ihr einen Spitznamen aus [2] und könnt das Spiel mit OK, go! beginnen.



Wenn das Spiel in der Klasse stattfindet, könnt ihr beginne, sobald sich alle eingeloggt haben. Bekommt ihr von eurem Lehrer oder eurer Lehrerin den Code, um Kahoot! von zuhause aus zu spielen, könnt ihr das Spiel beginnen, sobald ihr euch eingeloggt habt.



Spielablauf

Der Ablauf des Spiels wird hier anhand eines Quiz gezeigt, da ein Jumble und eine Survey größtenteils genauso ablaufen.

Auf dem linken Bild sehen Sie die Anzeige auf Ihrem Bildschirm, die auch für die Schülerinnen und Schüler an der Wand bzw. Leinwand zu sehen ist. Auf dem rechten Bild sehen Sie die Bildschirme der Schülerinnen und Schüler auf ihren Smartphones. Hier ist zu beachten, dass die Schülerinnen und Schüler lediglich die Symbole der Antworten auf ihren Bildschirmen sehen, nicht die Antworten oder die Frage selbst.



Wenn die Zeit abgelaufen ist, bzw. die Schülerinnen und Schüler zuhause ihre Antwort abgegeben haben, wird die richtige Antwort angezeigt. Außerdem können alle sehen, wie im Plenum abgestimmt wurde. Ob ihre Antwort richtig oder falsch war, erfahren die Schülerinnen und Schüler per Rückmeldung auf ihren eigenen Smartphones. So erfahren sie auch, wie viele Punkte sie bekommen haben und auf dem wievielten Platz sie sich befinden.



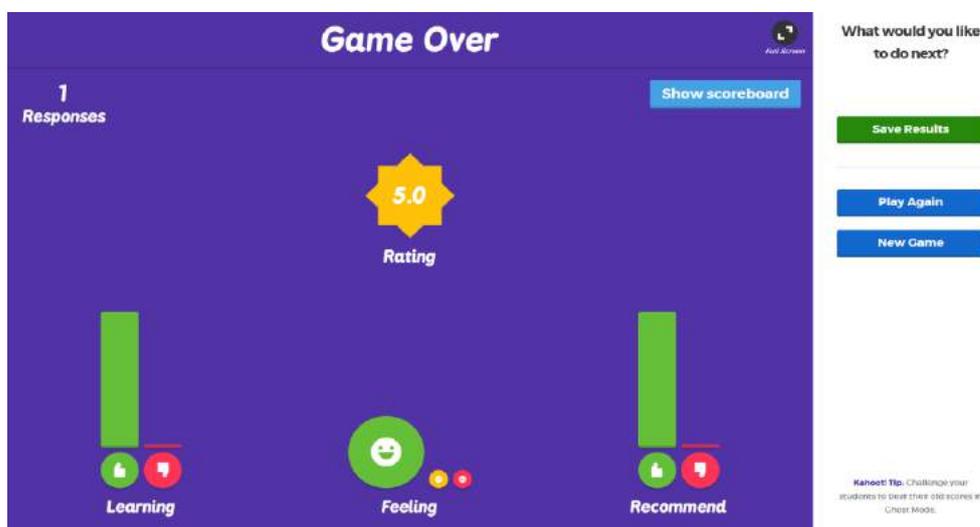
Wenn alle Fragen beantwortet wurden, wird das Siebertreppchen der drei Besten angezeigt.



Über **Get Results** können Sie sich die Bestenliste ansehen:



Im Anschluss können die Schülerinnen und Schüler auf Ihren Wunsch hin ein Feedback zum Spiel abgeben.



Quellen: https://www.erlebe-it.de/wp-content/uploads/App_Check_Kahoot.pdf kahoot.com
https://www.dhbw-stuttgart.de/fileadmin/dateien/ESC/Anleitung_kahoot.pdf